

KİTAPÇIK TÜRÜ**A**

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

Ölçme, Değerlendirme ve Yerleştirme Grup Başkanlığı

**1. GRUP
BİLGİSAYAR
MÜHENDİSİ**

**İÇİŞLERİ BAKANLIĞI PERSONEL GENEL MÜDÜRLÜĞÜ PERSONELİNE YÖNELİK
UNVAN DEĞİŞİKLİĞİ SINAVI
23/06/2012**

Adı ve Soyadı :
T.C. Kimlik No :

ALANLAR	SORU SAYISI	SINAV SÜRESİ (DAKİKA)
Atama Yapılacak Görevin Niteliği	50	60

ADAYLARIN DİKKATİNE!

1. Sınav saat **10.00**'da başlayacaktır. Sınav başladıktan sonra ilk **30** dakika dolmadan dışarı çıkmayınız.
2. Sınav sırasında sözlük, hesap cetveli veya makinesi, çağrı cihazı, cep telefonu, telsiz, radyo gibi elektronik iletişim araçlarını yanınızda bulundurmayınız. Bu araçları kullanmanız ve kopya çekmeye teşebbüs etmeniz hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.
3. Başvuru şartlarını taşımadığınız hâlde sınava girmeniz, kopya çekmeniz, başka adayın sınav evrakını kullanmanız, geçerli kimlik belgenizi ve sınav giriş belgenizi ibraz edemediğiniz durumlarda sınavınız geçersiz sayılacaktır.
4. Sınavın değerlendirilmesi aşamasında, bilgisayar ortamında yapılan kopya analizinde ikili veya toplu kopya tespiti hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.

CEVAP KÂĞIDI VE SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Cevap kâğıdınızdaki bilgilerin doğruluğunu kontrol ediniz ve cevap kâğıdınızı mürekkepli kalemle imzalayınız.
2. Kitapçık türünüzü cevap kâğıdınızdaki ilgili alana kodlayınız. Değerlendirme işlemleri cevap kâğıdındaki kodlamalara göre yapıldığından, eksik ya da hatalı kodlamalarda sorumluluk size ait olacaktır.
3. Cevap kâğıdı üzerinde kodlamalarınızı kurşun kalemle yapınız.
4. Değiştirmek istediğiniz bir cevabı, yumuşak silgiyle cevap kâğıdını örselemeden temizce siliniz ve yeni cevabınızı kodlayınız.
5. Soru kitapçığının sayfalarını kontrol ediniz, baskı hatası var ise değiştirilmesini sağlayınız.
6. Soru kitapçığının ön yüzündeki ilgili yerlere ad, soyad ve T.C. kimlik numaranızı yazınız.
7. Her sorunun dört seçeneğinden sadece biri doğrudur. Doğru seçeneği, cevap kâğıdınızın ilgili sütununa soru numarasını dikkate alarak yuvarlağın dışına taşırmadan kodlayınız. **Soru kitapçığı üzerinde yapılan cevaplandırmalar dikkate alınmayacaktır.**
8. Yanlış cevaplarınız dikkate alınmadan sadece doğru cevaplarınız üzerinden puanlama yapılacaktır.
9. Soruları ve sorulara verdiğiniz cevapları, yanınızda götürmek amacıyla kaydetmeyiniz; hiçbir şekilde dışarı çıkarmayınız.
10. Sınav bitiminde, soru kitapçığı ve cevap kâğıdını salon görevlilerine teslim ediniz.

BAŞLAYINIZ DENİLMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.

1. İnternet ağı için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) İnternetlerden oluşur.
- B) İnternet üzerinde IP protokolü kullanılır.
- C) İnternet ve internet farklı protokollerle konuşur.
- D) İnternet hizmet sağlayıcılar (ISP) bağımsız yönetilir.

2. Aşağıdakilerden hangisi TCP protokolü kullanmaz?

- A) DNS B) HTTP C) POP3 D) FTP

3. RFC 793 Standardı için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Paket anahtarlama tüm bilgisayar ağlarında kullanılır.
- B) Bu standart ile kurulan bağlantı üzerinden taşınan veri güvensizdir.
- C) TCP Standardını tanımlar.
- D) IP Standardını tanımlar.

4. Aşağıdakilerden hangisi paket anahtarlama ağlardaki veri gecikmesinin bir sebebi değildir?

- A) İletim gecikmesi
- B) Yayılım gecikmesi
- C) Kuyruk gecikmesi
- D) Hızlanma gecikmesi

5. Aşağıda verilen protokol katmanları OSI modeline göre hangi sırada düzgündür?

- I. Network
- II. Link
- III. Transport
- IV. Physical

- A) IV - I - II - III B) IV - II - I - III
- C) IV - III - II - I D) I - II - IV - III

6. TCP/IP data encapsulation işleminde Segment (bölümlere) ayırma işlemi hangi protokol katmanında yapılır?

- A) Physical B) Transport
- C) Network D) Link

7. Intel, 80386 işlemciyi aşağıdaki tarihlerden hangisinde geliştirmiştir?

- A) 1982 B) 1983 C) 1986 D) 1987

8. Aşağıdakilerden hangisi indexed Sequential file organization için doğru değildir?

- A) Dosya üzerinde baştan başlayarak doğrudan okuma yapılır.
- B) Sıralı erişimi direct organization file yapısına göre daha hızlıdır.
- C) Sıralı kayıtlar arasına tab (index) noktaları koyar.
- D) Sıralı erişimde yüksek performansa sahiptir.

9. -128:127 arasında tam sayı değerler alan veri tipi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) byte B) sbyte
- C) short D) ubyte

10. Diziler;

- I. Referans tipindedir.
- II. Elemanları için bellek, heap bölgesinden alınır.
- III. [,] tek boyutlu dizi tanımlar.
- IV. Kullanım için hem tanımlama hem de bildirim gerekir.

C# dilinde yukarıdaki ifadelerden hangileri dizi değişkeni için yanlıştır?

- A) Yalnız I B) Yalnız II
- C) Yalnız III D) III ve IV

11. C# dilinde Struct (Yapı) için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Yapılar değer tipindedir.
- B) Yapılar referans tipindedir.
- C) Yapılar metod içermezler.
- D) Yapılar kalıtımla türetilir.

12. I. Fonksiyon bir sınıfın içinde olmalıdır.
II. Fonksiyon başına belirteç konmazsa sadece kendi sınıfında çalışabilir.
III. Fonksiyonun geri dönüş değeri, ismine atama yapılarak geriye döndürülür.
IV. Fonksiyonun geri dönüş değeri, aynı fonksiyon için parametre olarak kullanılabilir.

C# dilinde fonksiyon (metot) bildirimi için yukarıdakilerden hangileri yanlıştır?

- A) Yalnız I
- B) Yalnız II
- C) Yalnız III
- D) III ve IV

13. Aşağıdaki program parçasının ekran çıktısı nedir?

```
static void Main(){
    int a;
    a=10;
    aFonksiyonu(a);
    a=3;
    bFonksiyonu(7);}
static void aFonksiyonu(int a){
    a=5;}
static void bFonksiyonu(int a){
    Console.WriteLine(a);}
```

- A) 0
- B) 3
- C) 5
- D) 7

14. C# dilinde metotlara referans olarak atama yapmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) void
- B) out
- C) return
- D) par

15. Aşağıdakilerden hangisi C# dilinde Sınıf (class) için yanlıştır?

- A) Sınıf bir veri modelidir.
- B) Sınıf nesneler oluşturulur.
- C) Sınıfın elemanları değişkenlerdir.
- D) Sınıf bildirimi ile bellekte yer ayrılır.

16. Aşağıdakilerden hangisi C# dilinde sadece tanımlandığı Sınıf (class) içinden erişilebilir sınıf tanımlar?

- A) private
- B) static
- C) internal
- D) protected internal

17. C# dilinde yeni bir nesne tanımlaması için hangi anahtar sözcük kullanılır?

- A) public
- B) new
- C) static
- D) int

18. C# dilinde aşağıdakilerden hangisi Set özelliği (property) için doğrudur?

- A) Değişken sayıda parametre alan metod tanımlamada kullanılır.
- B) Değer tipini metotlara referans olarak atama yapmak için kullanılır.
- C) Nesnenin özelliklerine değer atandığında çalışmaya başlar.
- D) Nesnenin erişim belirteci olarak kullanılır.

19. C# dilinde varsayılan Yapıcı Metot (default constructors) için aşağıdaki özelliklerden hangisi yanlıştır?

- A) Elemanlara ilk değer verilir.
- B) İsmi sınıf ismi ile aynıdır.
- C) Geri dönüş değeri yoktur.
- D) Her sınıfın yapıcı metodu vardır.

20. C# dilinde fixed anahtar sözcüğü aşağıdaki durumların hangisinde kullanılır?

- A) heap bellek bölgesindeki adres yerinin sabitlenmesi gerektiğinde
- B) Gereksiz bilgi toplayıcının (Garbage collector) collect metodu yerine
- C) Gereksiz bilgi toplayıcının (Garbage collector) durması için
- D) dispose() metodu yerine

21. Yığın (stack) yapısı için peek işlemi aşağıdaki işlemlerden hangisini yapar?

- A) Yığındaki en üst elemanı döndürür ve yığından çıkarır.
- B) Yığındaki en üst elemanı döndürür ve yığından çıkarmaz.
- C) Yığının üstüne eleman ekler.
- D) Yığındaki elemanları sayar.

22. Yığın (stack) yapısı ile kuyruk (queue) yapısı için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Kuyruk FIFO (first-in-first-out) mantığı ile çalışır.
- B) Her ikisine de eleman ekleme işlemi yapılabilir.
- C) Her ikisi de sıralı yapıya sahiptirler.
- D) Yığın'ın ilk eklenen elemanı ilk önce çıkar.

23. C# Stack sınıfının ilgili yığınının en üst elemanını döndüren ve yığından çıkaran elemanı aşağıdakilerden hangisidir?

- | | |
|-----------|------------|
| A) Pop() | B) Peek() |
| C) Push() | D) Clear() |

24. Bağlı listeler (Linked List) yapısında, listenin her bir elemanına ne denir?

- | | |
|------------------|-----------------|
| A) Liste (list) | B) Düğüm (node) |
| C) Stack (yığın) | D) Dizi (array) |

25. Bağlı listeler (Linked List) yapısı için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Link kısmı kendinden sonraki elemanı ifade eder.
- B) Her elemanı data ve link kısmından oluşur.
- C) Data kısmı veriyi ifade eder.
- D) Ekleme işlemi yapılamaz.

26. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(string [] args){
    int x=4, y=8,z; z=x++ + y--;
    Console.WriteLine("z={0},x={1},y={2}",z,x,y);}
```

- A) z=12, x=5, y=7
- B) z=13, x=6, y=7
- C) z=5, x=11, y=8
- D) z=8, x=4, y=11

27. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(string [] args) {
    int x;x=2+4/5;Console.WriteLine("{0}",x);}
```

- A) 1,2 B) 2 C) 2,2 D) 2,8

28. C# dilinde, string bir ifade olarak tanımlanan 17 ifadesini, tam sayı ifadeye dönüştürmek için hangi kod kullanılmalıdır?

- A) char a=(char) "17"; int b; b=Convert.ToInt16(a);
- B) string a="17"; int b; b=Convert.ToInt32(a);
- C) char a="17"; int b; b=Convert.ToInt16(a);
- D) float a="17"; int b; b=Convert.ToInt16(a);

29. Aşağıdakilerden hangisi C#'da döngü deyimidir?

- A) if B) else C) while D) loop

30. Girilen üç sayıdan en küçüğünü bulan programın belirli bir kısmı aşağıda verilmiştir.

```
static void Main(string[] args){
    double a,b,c,enk;
    Console.WriteLine("1. sayı:");
    a=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("2. sayı:");
    b=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("3. sayı:");
    c=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    enk=a;
    .....
    Console.WriteLine("En küçük sayı:{0}",enk);}
```

Noktalarla gösterilen eksik bölüm aşağıdaki-lerden hangisidir?

- A) if(enk>=b) enk=b;
if(enk>=c) enk=c;
- B) if(enk>=a) enk=b;
if(enk>=b) enk=c;
- C) if(enk>=c) enk=a;
if(enk>=b) enk=a;
- D) if(enk>=a) enk=c;
if(enk>=b) enk=c;

31. Girilen on tane sayının toplamını hesaplayan programın belirli bir kısmı aşağıda verilmiştir. Noktalarla gösterilen eksik bölüm aşağıdaki-lerden hangisidir?

```
static void Main(string[] args){
    double Sayı, Toplam;
    int i;
    Toplam =0;
    i=1;
    .....
    {
        Console.WriteLine("bir sayı giriniz=");
        Sayı =Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        Toplam = Toplam + Sayı;
        i++;}
    Console.WriteLine("sayıların toplamı={0}", Toplam);
    Console.ReadLine();}
```

- A) while(i < 10) B) while(i >= 10)
- C) while(i <= 10) D) while(i <= 9)

32. “decimal c=12;” satırının hemen ardından aşağıdaki satırlardan hangisi gelirse derleme yapılırken hata meydana gelir?

- A) byte a=c; B) float a=c;
- C) int a=c; D) int64 a=c;

33. Bilgisayar ağlarında farklı protokolleri kullanan iki sistemi birbirine bağlamak için aşağıdaki cihazlardan hangisi kullanılır?

- A) switch B) gateway
- C) bridge D) repeater

34. İnternette ağa bağlı bilgisayarlar arasında dosyaların transfer edilmesi için kullanılan Standard aşağıdakilerden hangisidir?

- A) FTP B) POP
- C) WWW D) SMTP

35. Yönlendirme cihazı (Router) hangi protokol katmanında çalışır?

- A) Physical B) Transport
- C) Network D) Link

36. Bir sınıf oluşturulduğu anda hiçbir müdahale gerekmeden çalışan ilk metot aşağıdakilerden hangisidir?

- A) object B) initial
- C) deconstructor D) constructor

37. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    int a = 10;
    int? b = 15;
    int? c = null;
    System.Console.WriteLine(a + c ?? b);}
```

- A) null B) 10 C) 15 D) 20

38. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    int sayi;
    sayi = 003452;
    while (sayi > 0){
        Console.Write("{0}", sayi % 10);
        sayi /= 10;
        Console.WriteLine("\n");}
```

- A) 34,52 B) 345,2
C) 3452 D) 2543

39. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    string s1="merhaba";
    string s2=".NET";
    string s3= s2+s1;
    Console.WriteLine(s3);}
```

- A) merhaba B) merhaba.NET
C) .NETmerhaba D) .NET

40. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    int[] rakamlar = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    Array.Clear(rakamlar, 2, 5);
    foreach(int a in rakamlar)Console.Write(a);}
```

- A) 0100000789 B) 0123456789
C) 9876543210 D) 0123456000

41. C# dilinde işaretçi (pointer) için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) İşaretçilerin açıkça kullanımı programcılar için gizlenmiştir. Unsafe bloğu içinde kullanılabilir.
B) C#'ta stack bölgesindeki işaretçilerin adreslerine erişilebilir.
C) İşaretçiler değer olarak hafıza adreslerini içeren değişkenlerdir.
D) İşaretçiler önceden bildirilmek zorundadır.

42. C# dilinde bir değişken çağrıldığında çalışan özellik (property) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) GET B) SET C) LET D) RETURN

43. C# programlama dili için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Değer tipleri (value type) metotlara değer olarak aktarılır.
B) Referans tipleri (reference type) metotlara referans olarak aktarılır.
C) Metotlar geriye değer döndürürken dönüş değerinden farklı tipte olabilirler.
D) Metot ismi ile aynı isimde bir değişken tanımlanamaz.

44. 192.168.0.0 bilgisayar ağı (network) için, broadcast adresi 192.168.0.7 ve subnet maskesi 255.255.255.240 ise, kullanılabilir IP adres bölgesi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 192.168.0.1 – 192.168.0.254
B) 192.168.0.1 – 192.168.0.240
C) 192.168.0.1 – 192.168.0.30
D) 192.168.0.1 – 192.168.0.14

45. A sınıfı 10.0.0.0 bilgisayar ağı (network) için, subnet maskesi 255.255.0.0 (8 bit) ise, bu ağ en fazla kaç alt ağa (subnet) bölünebilir?

- A) 16 B) 32 C) 256 D) 1024

46. C# dilinde sınıfların (class) birden fazla parçaya bölünmesi ve bir sınıfa ait kodların birden fazla dosyada tutulması işlemine “.Net” in hangi framework sürümünde başlanmıştır?

- A) .Net 1.0 B) .Net 2.0
C) .Net 3.0 D) .Net 4.0

47. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
public enum Mevsimler{
    ilkbahar,
    yaz,
    sonbahar,
    kis }
static void Main(){
    Mevsimler Bu_Mevsim;
    Bu_Mevsim=(Mevsimler)1;
    Console.WriteLine(Bu_Mevsim);}
```

- A) kis B) ilkbahar
C) yaz D) sonbahar

48. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
public enum Mevsimler{
    ilkbahar,
    yaz,
    sonbahar,
    kis }
static void Main(){
    Mevsimler Bu_Mevsim;
    Bu_Mevsim=(Mevsimler)1 | (Mevsimler)2;
    Console.WriteLine(Bu_Mevsim);}
```

- A) kis B) ilkbahar
C) yaz D) sonbahar

49. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
public enum Aylar{
    Ocak= 1, Şubat=2, Mart=3,Nisan=4,
    Mayıs=5, Haziran=6, Temmuz=7, Ağustos=8,
    Eylül=9,Ekim=10, Kasım=11, Aralık= 12}
static void Main(){
    DateTime Tarih;
    DateTime value = new DateTime(2012, 6, 23);
    int Ay;
    Aylar Bu_ay;
    Tarih = DateTime.Today;
    Ay = (int)Tarih.Month;
    Bu_ay = (Aylar)Ay+1;
    Console.WriteLine(Bu_ay);}
```

- A) Ağustos B) Temmuz
C) Haziran D) Mayıs

50. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
public enum Aylar{
    Ocak= 1, Şubat=2, Mart=3,Nisan=4, Mayıs=5,
    Haziran=6,Temmuz=7, Ağustos=8,
    Eylül=9,Ekim=10, Kasım=11, Aralık= 12}
static void Main(){
    DateTime Tarih;
    DateTime value = new DateTime(2012, 6, 23);
    int Ay;
    Aylar Bu_ay;
    Tarih = value.Date.AddDays(-40);
    Ay = (int)Tarih.Month;
    Bu_ay = (Aylar)Ay;
    Console.WriteLine(Bu_ay);}
```

- A) Ağustos B) Temmuz
C) Haziran D) Mayıs

TEST BİTTİ.
CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

SINAV SÜRESİNCE UYULACAK KURALLAR

1. Adaylar, sınav kurallarına ve salon görevlilerinin tüm uyarılarına uymak zorundadırlar. Kurallara ve uyarılara uymayan adayların sınavları geçersiz sayılacaktır.
2. Sınav başladıktan sonra adayların salon görevlileri ve birbirleri ile konuşmaları, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.
3. Adaylar sınav süresince, sınav giriş belgesi ile birlikte kimlik belgelerinden birini (nüfus cüzdanı, pasaport veya sürücü belgesini) masalarının üzerinde bulundurmamak zorundadırlar.
4. Sınav evraklarını teslim etmeyen, soru kitapçıklarının sayfalarından bir kısmını eksik teslim edenlerin sınavları geçersiz sayılacaktır.

SALON GÖREVLİLERİNCE SINAV BAŞLAMADAN ÖNCE ADAYLARA YAPILACAK SON UYARI

- Soracağınız bir şey var mı? Varsa şimdi sorunuz.
- Sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir.
- Başlama zilini bekleyiniz.
- Hepinize başarılar dileriz.

(Salon başkanı başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)

Bu kitapçığın her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

23 HAZİRAN 2012 TARİHİNDE YAPILAN
İÇİŞLERİ BAKANLIĞI PERSONEL GENEL MÜDÜRLÜĞÜ PERSONELİNE YÖNELİK
UNVAN DEĞİŞİKLİĞİ SINAVI
1. GRUP: BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ
A SORU KİTAPÇIĞI CEVAP ANAHTARI

- | | |
|-------|-------|
| 1. C | 26. A |
| 2. A | 27. B |
| 3. D | 28. B |
| 4. D | 29. C |
| 5. B | 30. A |
| 6. B | 31. C |
| 7. C | 32. D |
| 8. A | 33. B |
| 9. B | 34. A |
| 10. C | 35. C |
| 11. A | 36. D |
| 12. C | 37. C |
| 13. D | 38. D |
| 14. B | 39. C |
| 15. D | 40. A |
| 16. A | 41. B |
| 17. B | 42. A |
| 18. C | 43. C |
| 19. C | 44. D |
| 20. A | 45. C |
| 21. B | 46. B |
| 22. D | 47. C |
| 23. A | 48. A |
| 24. B | 49. B |
| 25. D | 50. D |