**KIRMIZIYA ATLA!**

**Etkinlik Türü:** Oyun-Hareket(Küçük Grup-Bireysel)

**Yaş Grubu :**

**KAZANIMLAR VE GÖSTERGELERİ**

**Bilişsel Gelişim**

**Kazanım 1: Nesne/durum/olaya dikkatini verir.**

Göstergeleri: Dikkat edilmesi gereken nesne/durum/olaya odaklanır.

**Kazanım 7: Nesne ya da varlıkları özelliklerine göre gruplar.**

Göstergeleri: Nesne/varlıkları rengine göre gruplar. Nesne/varlıkları büyüklüğüne göre gruplar.

**Kazanım 8: Nesne ya da varlıkların özelliklerini karşılaştırır.**

Göstergeleri: Nesne/varlıkların rengini ayırt eder, karşılaştırır. Nesne/varlıkların büyüklüğünü ayırt eder, karşılaştırır.

**Motor Gelişim**

**Kazanım 1: Yer değiştirme hareketleri yapar.**

Göstergeleri: Belirlenen noktadan çift ayakla ileriye doğru atlar.

**ÖĞRENME SÜRECİ**

* Renkli çemberler yan yana dizilerek (5x6 ya da 3x10) sınıfın ortası kaplanır.
* Çocuklara buranın bir dere, küçük kırmızı çemberlerin de taşlar olduğu söylenir. Derede ıslanmamak için sadece küçük kırmızı çemberlerin içine çift ayakla atlayarak ilerleyebilecekleri belirtilir.
* Her çocuk istediği taraftan başlayarak karşıya geçebilir.
* Çocuklar oyuna devam etmek isterlerse “Bu kez de farklı bir şey yapalım, oyunu bu kez nasıl oynasak?” gibi bir soru yönelterek fikirlerini alabilir, oyunu örneğin büyük kırmızı çemberlerin içine atlayarak; kırmızı çemberlere kesinlikle atlamayarak; kırmızı olmayan büyük çemberlerin içine atlayarak vb. devam ettirilir.

**MATERYALLER**

İki farklı boyda 25-30 adet renkli çember. Çemberlerin yarısının rengi kırmızı olmalıdır.

**SÖZCÜKLER, KAVRAMLAR**

Kırmızı, büyük-küçük

**DEĞERLENDİRME**

* Çocuklara hangi oyunda daha çok eğlendiniz.
* Her birinin karşıdan karşıya farklı yollar izleyerek geçtiğini hatırlatıp farklı yollar keşfettikleri için kutlanırlar.
* Çocukları ***Buki Öğreniyor 1* kitabının 11. sayfasını** açmaları için yönlendirilir. Sayfada bulunan nesneler çocuklarla birlikte incelenir. Daha sonra sayfadaki yönergeyi çocuklara okunup onlardan kırmızı kutuları bulup işaretlemeleri istenir.

**UYARLAMA**

* Sınıfta zihin engelli birey varsa (engelin durumuna göre) model olma yöntemini kullanarak sizi takip etmesini istenebilir. Her adımda ne yaptığınızı anlatarak sözlü ipucu da verilebilir.

**AİLE KATILIMI**